

# LICHTPUNTJES

## Introductie

In het lichtpuntjes project maken leerlingen in het basisonderwijs op een laagdrempelige manier kennis met (pixel-) animatie en lichtkunst, waarbij ze gezamenlijk de hand leggen aan een stralende 3D wereld vol sterren.

## Lichtpuntjes Web App (voor de leerlingen)

De leerkracht krijgt voor zijn of haar groep een unieke code en een link voor op het digibord. De leerlingen gaan op hun chromebook of tablet naar [www.lichtpuntjes.app](http://www.lichtpuntjes.app) en voeren hun klasse-code in. Met code **1756** kunt u het zelf al even testen.

Deze codes per klas worden in de week van 6 december gemaïld.



## SterrenWolk (digibord)

De tweede link wordt door de leerkracht op het digiboord geopend.

Ter illustratie: <https://www.borndigital.nu/viewer.html?session=-MnvMKKMoCdLyZkRQbU5>

Daar verschijnt een "starfield" met alle creaties, die de leerlingen gaandeweg toevoegen door linksboven op de upload knop te drukken. 🏠

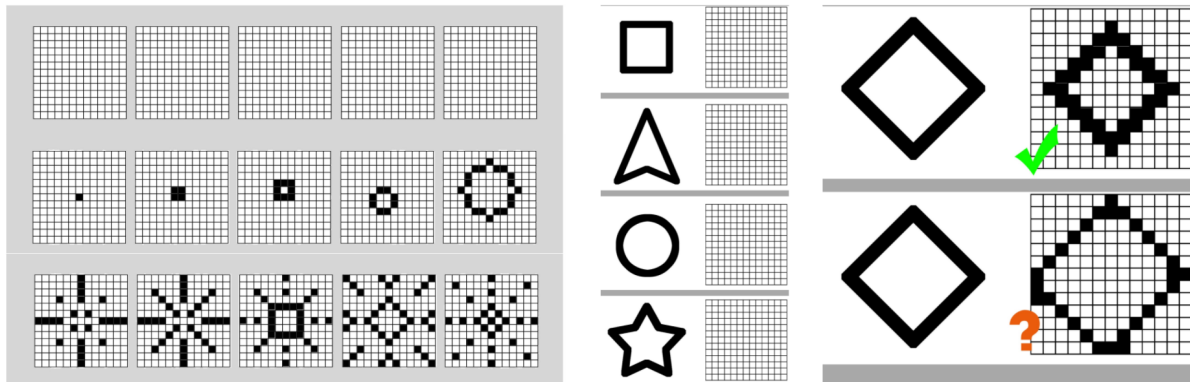
Nb. De sterrenwolk begint met een leeg scherm, maar wordt snel gevuld, zodra de leerlingen de smaak te pakken krijgen. Eventueel kan leerkracht de web app zelf in een tweede tab-blad openen om het programma te demonstreren.



## Overig lesmateriaal

De meeste leerlingen pakken de lichtpuntjes app snel op.

Voor de allerkleinsten is het aan te raden om stil te staan bij het maken van vormen door vakjes te tellen, te spiegelen of te kijken naar voorbeelden. Ook kan het helpen om bewegingen of animaties in een aantal plaatjes op ruitjes papier te schetsen en een zgn. *storyboard* te maken.



Voorbeelden en werkbladen vindt u in de bijlage.

Voor een korte uitleg video zie: <https://www.youtube.com/watch?v=kBhXxSj6HOk>

Alvast heel veel pixel plezier!

Martin Boverhof

[meesterpixel@gmail.com](mailto:meesterpixel@gmail.com)

0655518446



